

---

## **Lagemeldung**

Sie werden zu einem Einsatz gerufen. Im 1. OG brennt es und es ist eine starke Rauchentwicklung zu erkennen. Im hinteren Teil der Wohnung soll sich noch eine Person befinden, die gerettet werden muss.

## **Der Angriffstruppführer**

Die Kommunikation erfolgt zwischen dem Gruppenführer, Maschinist und Ihnen ausschließlich über Funkgeräte.

Sie beschreiben wie Sie in der Wohnung vorgehen, sodass die Personen außerhalb des Hauses Ihre Position jederzeit nachvollziehen können. Beschreiben Sie Ihr Vorgehen und markante Punkte, die für die Orientierung des Gruppenführers und Maschinisten wichtig sind.

---

## Lagemeldung

Sie werden zu einem Einsatz gerufen. Im 1. OG brennt es und es ist eine starke Rauchentwicklung zu erkennen. Im hinteren Teil der Wohnung soll sich noch eine Person befinden, die gerettet werden muss.

## Der Gruppenführer

Die Kommunikation erfolgt zwischen dem Angriffstruppführer, dem Maschinisten und Ihnen ausschließlich über Funkgeräte.

Ihre Aufgabe ist es, den Einsatz nachzuverfolgen und dabei Folgendes in Ihren Spielplan einzuzeichnen:

- Den Grundriss der Wohnung mit Türen
- Den Weg des Angriffstruppführers durch die Wohnung
- Position des Feuers
- Position der zu rettenden Person

### **Lagemeldung**

Sie werden zu einem Einsatz gerufen. Im 1. OG brennt es und es ist eine starke Rauchentwicklung zu erkennen. Im hinteren Teil der Wohnung soll sich noch eine Person befinden, die gerettet werden muss.

### **Der Maschinist**

Die Kommunikation erfolgt zwischen dem Angriffstruppführer, dem Gruppenführer und Ihnen ausschließlich über Funkgeräte.

Ihre Aufgabe ist es, den Einsatz nachzuverfolgen und dabei Folgendes in Ihren Spielplan einzuzeichnen:

- Den Grundriss der Wohnung mit Türen
- Den Weg des Angriffstruppführers durch die Wohnung
- Position des Feuers
- Position der zu rettenden Person