
Eine Übung, um Vertrauen und Kommunikation in praxisnahen Situationen zu erleben und zu stärken.

Aufbau

Diese Übung ist ausgelegt für drei Teilnehmer.

- Angriffstruppführer
- Gruppenführer
- Maschinist

Die Pläne des jeweils anderen dürfen nicht gesehen werden und es darf sich nur über erlaubte Kommunikationswege ausgetauscht werden.

Das Ziel des Spieles ist es die zu rettende Person aus dem Haus zu retten und den dafür benutzten Weg nachzuvollziehen. Dabei soll die Kommunikation untereinander erprobt werden und Wege zur Verbesserung gefunden werden.

Rollen

Angriffstruppführer

Seine Aufgabe ist es, die zu rettende Person aus dem Haus zu holen und das Feuer zu löschen. Dabei beschreibt er/sie den Weg durch die Wohnung.

Gruppenführer und Maschinist

Vollziehen den Weg des Angriffstruppführers in der Wohnung nach und zeichnen einen Grundriss sowie weitere Merkmale in ihren Plan ein.